

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ LIVE-ПАНЕЛЬ

Содержание

Работа с Live-панелью (Live Board)	2
Организация и настройка кнопок сцен	2
Добавление и настройка команд по умолчанию	3
Использование палитры цветов	4
Использование инструмента Pan/Tilt.....	5
Добавление custom cursor	6
Живые команды	6
Управление выбором сцен	7
Управление выбором DMX-каналов.....	7

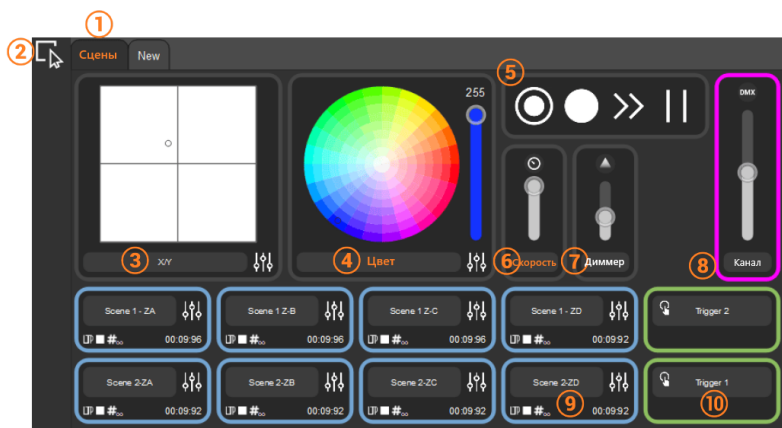


Для воспроизведения готового шоу с настроенными кнопками сцен и кнопками триггеров используйте live-панель (Live Board). Контролируйте каждый момент с помощью команд. Нажмите на Live Board, чтобы организовать вашу рабочую панель. Окно Live Board, соответствующее вашему списку кнопок сцен, упрощает воспроизведение шоу, как на осветительном пульте.



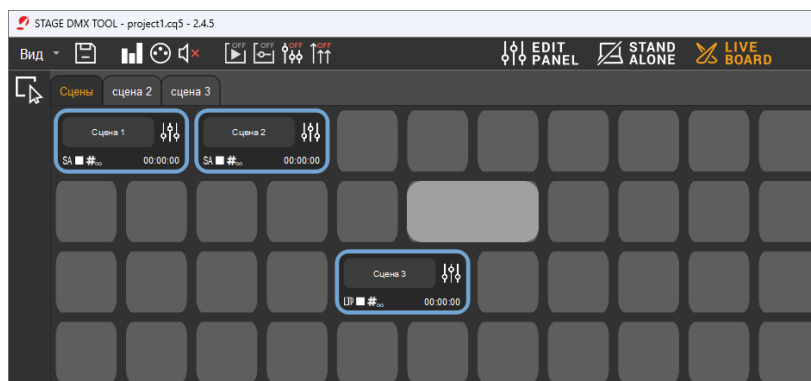
РАБОТА С LIVE-ПАНЕЛЬЮ (LIVE BOARD)

1. Вкладка списка сцен.
2. Инструмент выбора.
3. Команда Pan/Tilt.
4. Палитра цветов.
5. Live-команды (Blackout, Full White, Следующий, Пауза).
6. Ползунок скорости по умолчанию.
7. Ползунок диммера по умолчанию.
8. Пользовательский курсор.
9. Кнопка сцены.
10. Кнопка триггера.

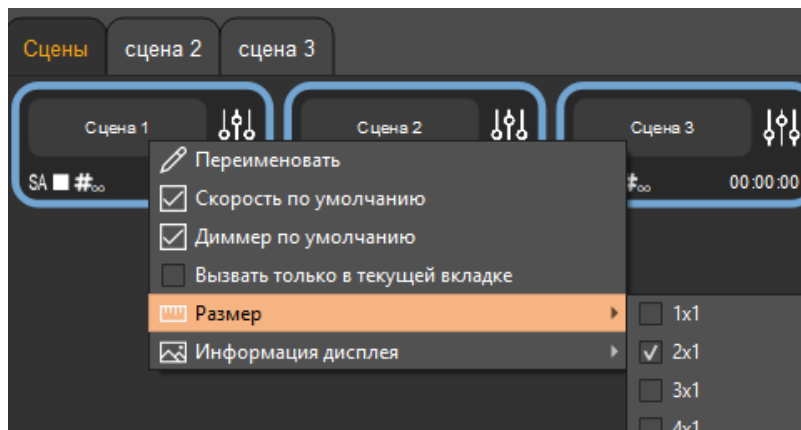


ОРГАНИЗАЦИЯ И НАСТРОЙКА КНОПОК СЦЕН

Зажмите Shift и нажмите на кнопку сцены, чтобы переместить ее.



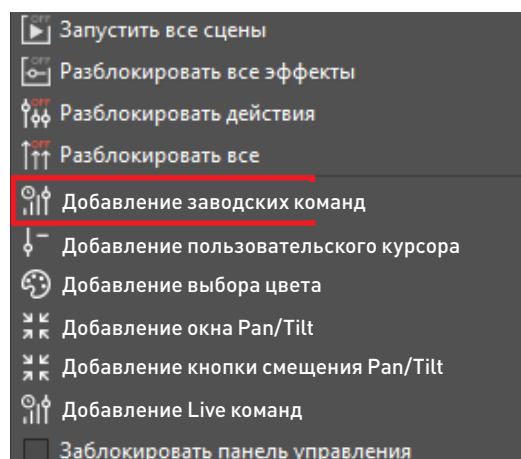
Нажмите правой кнопкой мыши для отображения меню, затем выберите соотношение сторон кнопки.



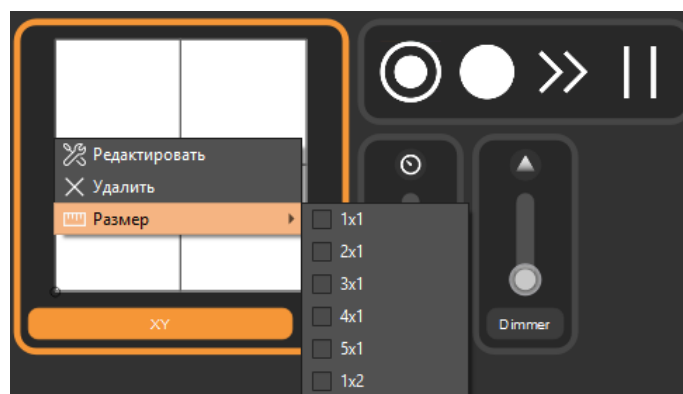
ДОБАВЛЕНИЕ И НАСТРОЙКА КОМАНД ПО УМОЛЧАНИЮ

Во время воспроизведения управляйте всем шоу или отдельными сценами с помощью элементов управления.

В разделе **Сцены** нажмите на пустое пространство правой кнопкой мыши. Откроется меню команд по умолчанию. Чтобы добавить все основные команды, нажмите **Добавление заводских команд**.

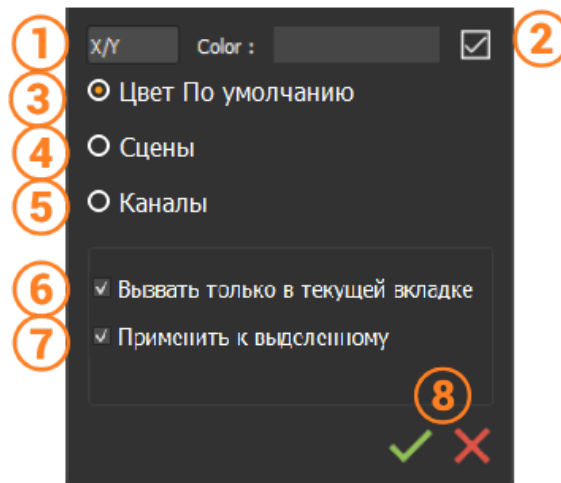


Нажмите правую кнопку мыши для отображения меню, затем отредактируйте, удалите или выберите соотношение сторон кнопки.

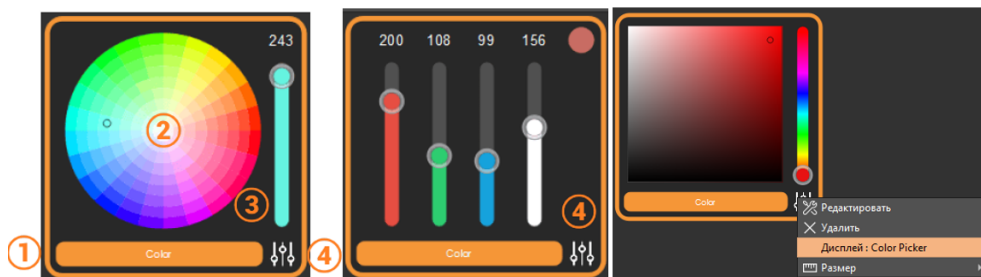


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАЛИТРЫ ЦВЕТОВ

1. Имя команды.
2. Применить цвет контура.
3. Управлять всеми DMX-каналами RGB.
4. Управлять DMX-каналами RGB из выбранной сцены.
5. Управление по выбранным каналам.
6. Управлять только сценами в текущей вкладке.
7. Управлять только выбранными приборами в окне просмотра приборов.
8. Применить или выйти.

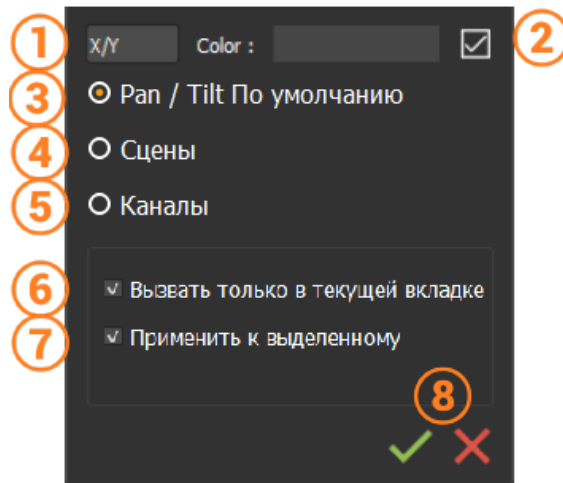


1. Включить / отключить кнопку активации управления цветом.
2. Палитра цветов.
3. Диммер цвета.
4. Включить / отключить отображение ползунков RGB.
5. Нажатие правой кнопки мыши для отображения меню: «Изменить» для смены настройки, «Удалить команду», «Изменить режим отображения» (палитра цветов / палитра), выбрать соотношение сторон кнопки.

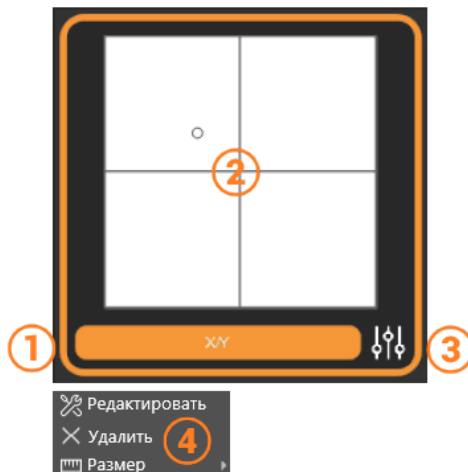


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНСТРУМЕНТА PAN/TILT

1. Имя команды.
2. Применить цвет контура.
3. Управлять всеми DMX-каналами Pan/Tilt.
4. Управлять DMX-каналами Pan/Tilt из выбранной сцены.
5. Управление по выбранным DMX-каналам.
6. Управлять только сценами в текущей вкладке.
7. Управлять только выбранным прибором в окне просмотра приборов.
8. Применить или выйти.

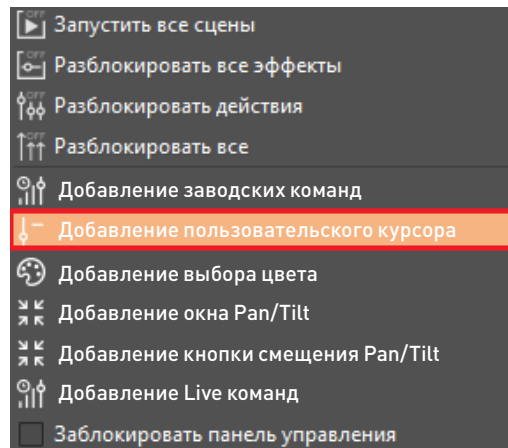


1. Включить / отключить кнопку активации управления Pan/Tilt.
2. Выберите значения X/Y.
3. Включить / отключить отображение ползунков X-X_м / Y-Y_м.
4. Нажатие правой кнопки мыши для отображения дополнительного меню.

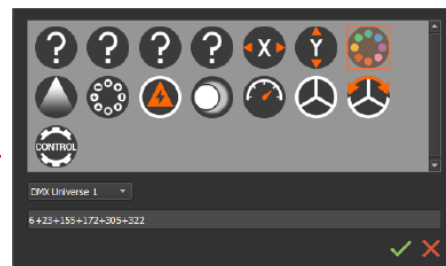
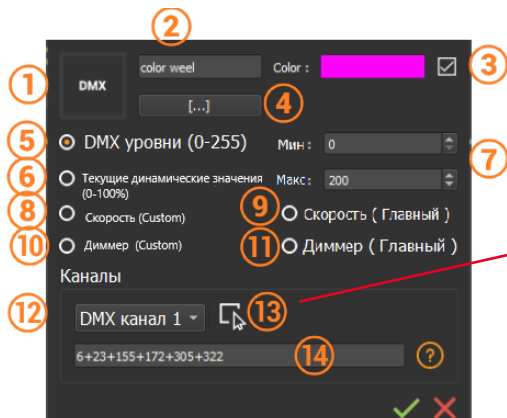


ДОБАВЛЕНИЕ CUSTOM CURSOR

В разделе **Сцены** нажмите на пустое пространство правой кнопкой мыши. Откроется меню команд по умолчанию. Чтобы добавить custom cursor, нажмите **Добавление пользовательского курсора**.



1. Загрузка иконки.
2. Имя пользовательского курсора.
3. Применить цвет контура.
4. Добавить живые триггеры.
5. Управлять DMX-каналом, задать диапазон значений DMX.
6. Управлять текущими значениями, задать диапазон в процентах.
7. Поле мин./макс. в уровнях DMX или процентах.
8. Управлять каналами скорости из выбранных сцен.
9. Управлять всеми каналами скорости.
10. Управлять каналами диммера из выбранных сцен.
11. Управлять всеми каналами диммера.
12. Выбрать DMX-вселенную для пользовательского курсора.
13. Выбрать динамический режим.
14. Список каналов.

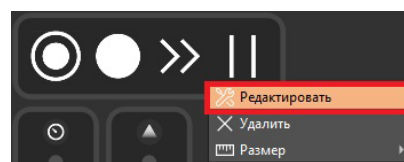


Динамические режимы

ЖИВЫЕ КОМАНДЫ

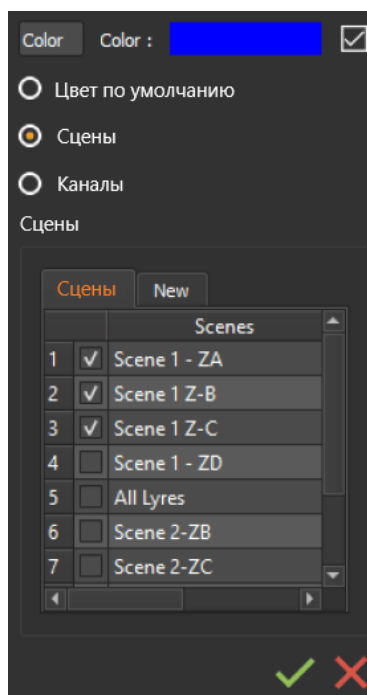
1. Blackout.
2. Full white.
3. Следующий (следующая сцена).
4. Пауза.

Чтобы открыть окно редактирования и отображения триггеров, сначала щелкните правой кнопкой мыши по панели с живыми командами, затем нажмите **Редактировать**.



УПРАВЛЕНИЕ ВЫБОРОМ СЦЕН

Добавьте несколько похожих команд и отредактируйте их для управления конкретными сценами. Выберите вкладку и сцены, затем подтвердите, нажав .



УПРАВЛЕНИЕ ВЫБОРОМ DMX-КАНАЛОВ

Добавьте несколько похожих команд и отредактируйте их для управления конкретными каналами. Выберите приборы или группу приборов в окне просмотра приборов.

1. Выберите DMX-вселенную.
2. Нажмите на значок инструмента выбора.
3. Выберите конкретные каналы.
4. Список каналов отобразится автоматически.
5. Выберите, подтвердить или выйти.

